

R E G U L A M I N

1. Organizator

Burmistrz gminy i miasta Urzędów
Wschód Lubelskich Serc
Szkoła Podstawowa w Urzędowie

2. Cel turnieju:

- popularyzacja piłki nożnej
- integracja środowiska strażackiego w gminie

3. Miejsce i termin:

Hala Sportowa przy Szkole Podstawowej w Urzędowie

27 marca 2022 r. (niedziela)

Godz. 10⁰⁰ – rozpoczęcie turnieju

Ostateczny termin zgłaszania drużyn upływa dnia 25 marca 2022 r.

4. Uczestnictwo:

W turnieju uczestniczą zespoły, których zawodnicy muszą być członkami OSP.

OSP wystawia jedną drużynę. Drużyny powinny posiadać jednolite stroje sportowe.

5. System rozgrywek:

Zostanie podany na odprawie technicznej i będzie uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.

Czas gry 2x7min ciągłej gry bez zmiany stron

Ostateczny czas gry zależy od organizatora

Przerwa pomiędzy meczami to 5 minut

Drużyna która nie stawi się na boisku do 5 minut od zakończenia poprzedzającego meczu zostaje ukarana walkowerem.

Zawody będą rozgrywane piłką do gry na hali

6. Zgłoszenia:

Zawodnicy przystępujący do turnieju muszą posiadać aktualne badania lekarskie są to wszyscy którzy posiadają minimum szkolenie podstawowe to jednym z warunków dopuszczenia do turnieju.

7. Sprawy finansowe:

Drużyny przyjeżdżają na własny koszt.

Uczestnikom zapewniamy wodę do picia podczas turnieju.

8. Ubezpieczenia:

Ubezpieczenie zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków pokrywa organizator turnieju. Nie ponosimy odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni.

9. Nagrody:

Wszyscy zawodnicy otrzymają dyplomy, medale pamiątkowe a zwycięzcy puchary dla drużyny.

10. Sprawy sporne:

Wszelkie kwestie sporne, które nie są ujęte w niniejszym Regulaminie rozstrzyga organizator.

11. Plan godzinowy turnieju:

9³⁰ -10⁰⁰ przyjazd drużyn

10⁰⁰ odprawa kierowników kapitanów drużyn

10¹⁵ rozpoczęcie rozgrywek

I. PRZEPISY GRY:

Zawody prowadzone są w oparciu o aktualne przepisy gry w piłkę nożną z uwzględnieniem:

- ilość zawodników 5 (4 + bramkarz) dopuszcza się tylko 5 zawodników rezerwowych
- zmiany dokonywane są systemem hokejowym w strefie zmian
- jeżeli zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko zanim opuści je schodzący partner sędzieja udzieli mu kary 1 min.
- minimalny czas gry 1x7minut bez zmiany stron,
- bramki 3m x 2 m
- rzut z autu wykonuje się nogą z miejsca wyjścia piłki za boisko z linii lub z poza boiska, bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki
- obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem – karany rzutem wolnym bezpośrednim, a w polu karnym rzutem karnym (wyjątek bramkarz we własnym polu karnym może atakować piłkę w sposób zgodny z przepisami
- rzut karny wykonywany jest z odległości 7m od linii bramkowej
- bramkarz może wznawiać grę ręką lub nogą
- bramka zdobyta bezpośrednio po odbiciu piłki od sufitu lub innej przeszkody nie zostanie uznana
- odległość zawodnika drużyny przeciwnej od wykonawcy rzutu lub wrzutu 3m
- przepis o spalonym nie obowiązuje
- uderzenie piłki o sufit lub inną przeszkodę powoduje wrzut z autu dla przeciwnika
- „gra na czas” będzie karana karami indywidualnymi
- nieprzestrzeganie odległości od wykonawcy wrzutu lub rzutu karane jest 1 minutowa karą
- kary indywidualne:
 - 1 minuta
 - 2 minuty
 - czerwona kartka
- w miejsce ukaranego czerwona kartką zawodnika, drużynie przysługuje prawo wprowadzenia do gry drugiego zawodnika (innego niż wykluczony) po stracie bramki przez swoją drużynę
- zawodnik ukarany czerwoną kartką nie może uczestniczyć w kolejnym meczu swojego zespołu
- obowiązuje obuwie do gry na hali

II. PUNKTACJA:

W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów tj. 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt za remis i 0 pkt. za porażkę.

III. O KOLEJNOŚCI MIEJSC DECYDUJE:

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwa lub więcej zespołów o zajętym miejscu decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami
- b) przy równej ilości punktów, korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn
- c) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach
- d) przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek
- e) przy dalszej równości, sędzia zarządzi po 3 rzuty karne